

① バーチャルサイクル事業

～新たな自転車ライフの創出～
ウェルネス × ツーリズム

【バーチャルサイクリングとは】

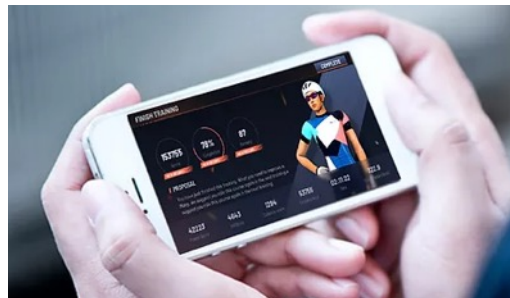
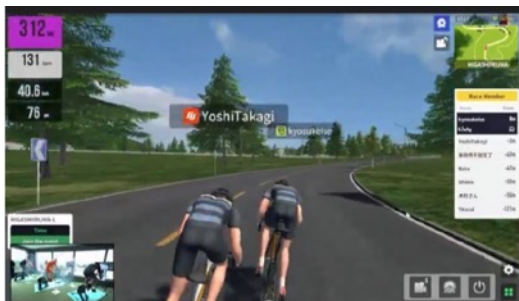
アプリを使用して、オンラインでサイクリング、エクササイズトレーニングを行うことができます。

アプリと連動する機具を取り付け可能な自転車の後輪部分に付けるだけで使用出来ます。

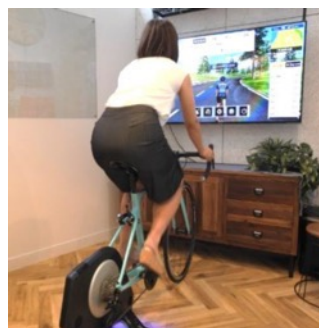
オンラインによる多人数同時参加

コースの勾配に合わせた負荷がペダルに反映

コース内でPR活動が可能



画面内のアバターに連動してリアルな体感が表現されます。コースの勾配に反応し、強度が変化します。



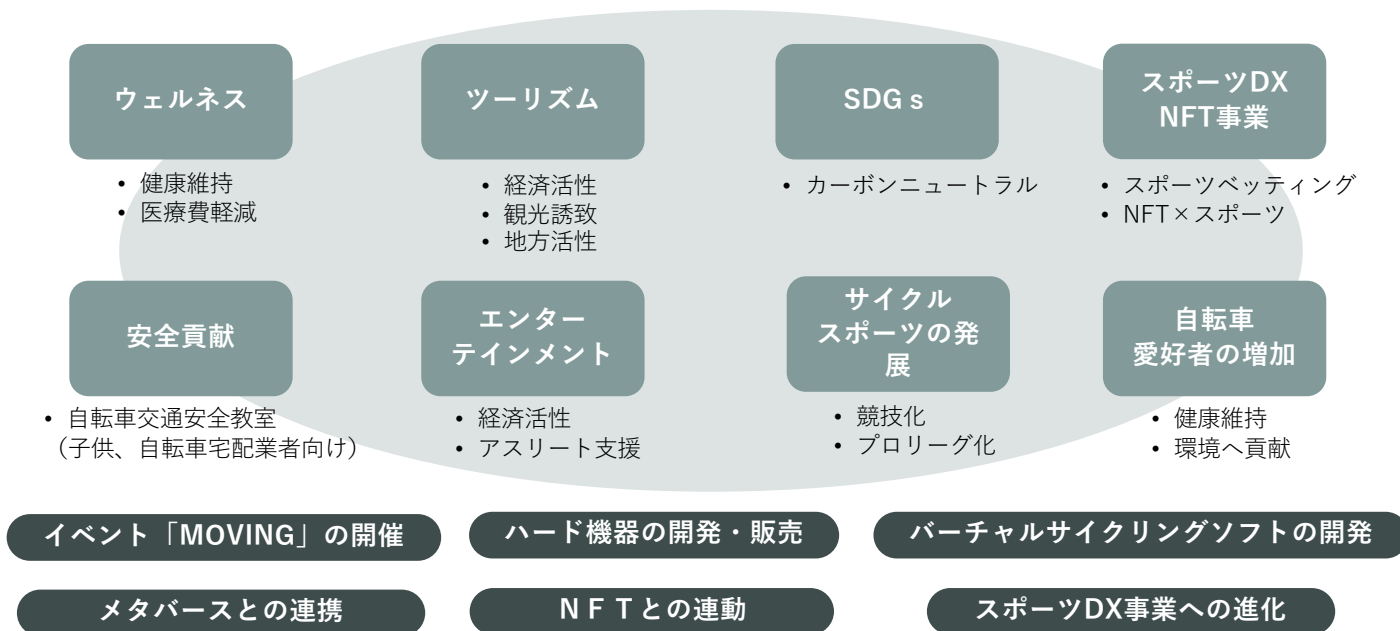
自宅でも手軽に参加できるので、コロナ禍でも安心！



より簡単にバーチャルサイクリングに参加できるように当社がハード機器を開発・販売します

バーチャルサイクリング事業

国民健康向上・地方経済活性・交通安全の一端を担う事業を行う



【フィットネス効果】30分当たりの運動による体重別カロリー消費

項目	天候の影響	自宅のできる	継続性	強度	MET s ※	体重別消費カロリー (Kcal)		
						50kg	60kg	70kg
ランニング	△	×	△	強 (12.1km/h)	11.5	301	382	422
				中 (10.8km/h)	10.5	275	330	385
				低 (8km/h)	8.3	217	281	305
サイクリング	△	×	△	強 (28km/h)	12	315	378	441
				中 (24km/h)	10	282	315	367
				低 (21km/h)	8	210	252	294
バーチャルサイクリング	○	○	○	強 (28km/h)	11	288	346	404
				中 (24km/h)	8.8	231	277	323
				低 (21km/h)	6.8	178	214	249
水泳	○	×	△	強 (クロール)	5.8	152	182	213
				中 (平泳ぎ)	5.3	139	166	194
				低 (背泳ぎ)	4.8	126	151	176
ウォーキング	△	×	△	強 (6.4km/h)	5	131	157	183
				中 (5.6km/h)	4.3	112	135	158
				低 (4.8km/h)	3.5	91	110	128

※ 運動や身体活動の強度